|  |  |
| --- | --- |
| Термин | Определение |
| Подвижная игра | Это самостоятельная разновидность игр, представляющая собой совокупность многообразных двигательных действий, основным содержанием которых являются естественные движения в беге, прыжках и метании. |
| Игра | Свободная творческая деятельность условного характера, не преследующая утилитарных целей, кроме тех, которые заключены в самом процессе игры. |
| Игровой метод | Это способ организации деятельности на основе образного или условного замысла, который предусматривает достижение определенной цели в условиях постоянного и в значительной мере случайного изменения ситуации. |
| Форма подвижной игры | Это организация действий участников, представляющая возможность широкого выбора способов достижения поставленной цели. Форма игры связана с содержанием и обуславливается им. |
| Коллективные подвижные игры | Это игры, в которых одновременно участвуют как небольшие группы участников, так и целые классы или спортивные секции, а в некоторых случаях и значительно большее количество играющих. |
| Игры, подводящие к спортивной деятельности | Это систематически организуемые подвижные игры, требующие устойчивых условий проведения и способствующие успешному овладению учащимися элементами спортивной техники и простейшими тактическими действиями в отдельных видах спорта. |
| Народные игры | Это игры, бытующие у того или иного народа в течение столетий и ставшие составной частью его национальной культуры. |
| Творческие игры | Это игры, содержанием которых являются подражание движениям животных, птиц; они не имеют определенных правил и в значительной мере зависят от окружающей обстановки |
| Некомандные игры | Это игры, в которых отсутствует коллективность действий в достижении цели и каждый играющий действует независимо от других. |
| Спортивные игры | Это высший этап развития подвижных игр со строго регламентированной двигательной игровой деятельностью состязательного характера. |
| Правила игры | Обязательные требования для участников игры. Они обуславливают расположение и перемещение игроков, уточняют характер поведения, права и обязанности играющих, определяют способы ведения игры, приемы и условия учета ее результатов. |
| Предмет игры | Заранее подготовленный или случайно используемый материальный объект, манипуляции с которым определяют смысл и характер игры. |